

SCHEDA MOSTRA ARCHEOVIRTUAL

Archeovirtual Exhibition – “Ritorno al futuro: Archeologia e Turismo Culturale in gioco”

26-29 ottobre 2017 | ore 9:00 – 19:00 | Museo Archeologico, Paestum (SA)

Archeovirtual è una mostra di progetti digitali interattivi legati al mondo dell'archeologia e dei beni culturali, organizzata dal CNR ITABC sotto la direzione di Sofia Pescarin, organizzata nell'ambito della Borsa Mediterranea del Turismo Archeologico (BMTA).

Nel 2017 Archeovirtual si presenta con una **Mostra di progetti videoludici allestita all'interno del Museo Archeologico di Paestum**, che vede il supporto del progetto europeo REVEAL (www.revealvr.eu), la sponsorizzazione tecnica di SONY Entertainment Italia e di UBISOFT e la collaborazione di IVIPRO (Italian Videogame Program) e della CIA (Confederazione Italiana Archeologi).

La mostra è divisa in 5 aree e ha l'obiettivo di evidenziare come il videogioco possa diventare potente strumento di comunicazione culturale e di promozione turistica, anche quando il patrimonio emerge solo indirettamente.

AREA 1 - ARCHEOLOGIA DEL VIDEOGAME

1. 1982 - PITFALL
2. 1989 - INDIANA JONES E L'ULTIMA CROCIATA
3. 1996 - CIVILISATION 2

AREA 2 - GIOCHI DI SUCCESSO (Area SONY Playstation)

4. EAGLE FLIGHT (PS VR)
5. TOMB RAIDER CHRONICLES (PS3)
6. ASSASSIN'S CREED (PS4)

AREA 3 - STORIA DI ARCHEOVIRTUAL 2006-2017

7. AD-MOTUM serious game
8. JUXEBOX ARCHEOVIRTUAL

AREA 4 - GIOCHI PER I MUSEI

9. PLEISTOSTATION al Museo di Casal de' Pazzi a Roma
10. FATHER AND SON al Museo Archeologico di Napoli

AREA 5 - SUGGERZIONI

11. WHEELS OF AURELIA
12. THE MOOSEMAN
13. DEAR ESTHER Environmental Narrative Videogame

Le tematiche che emergono nella mostra vengono discusse durante il [workshop Archeovirtual](#) del 28 ottobre.